



Ministerstwo
Sportu i Turystyki



Komunikat Organizacyjny

XLVII Wojewódzkie Igrzyska Dzieci

Dwa ognie usportowione chłopców

Kwidzyn 28 lutego 2019r

Organizator : Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku
Kwidzyński Klub Lekkoatletyczny „Rodło”

Miejsce Szkoła Podstawowa nr 6 w Kwidzynie ul. Grunwaldzka 54
(wjazd na halę od ul. Żeromskiego)

Godzina: 9⁰⁰ – weryfikacja
10⁰⁰ – początek zawodów

Koordynator zawodów - Magdalena Sawkow tel. 55 255 49 44



Uczestnictwo:

W finale wojewódzkim startują mistrzowie półfinałów wojewódzkich.

Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w roczniku 2008 i młodsi

Zespół składa się z 10 zawodników - 6 chłopców grających w polu, „matki” oraz 3- ch rezerwowych.

Sędziowie : dwóch sędziów oraz sędzia (uczeń) obsługujący tablicę punktową.

Przepisy gry

1. Gra toczy się na boisku o wymiarach podzielonym na dwie równe połowy. Poza boiskiem wytyczone pole poruszania się „matek”. (plan boiska w Załączeniu)
2. Gra odbywa się piłką do mini siatkówki.
3. Czas gry 2 x 6 -8 minut plus 2 minuty przerwy.
4. Po pierwszej połowie zespoły zmieniają strony boiska.
5. Przed rozpoczęciem gry dokonuje się losowania (zespół, który wygrał losowanie rozpoczyna grę, a drugi zespół ma prawo wybrać połowę boiska).
6. Grę rozpoczyna „matka” podaniem piłki do swojego zawodnika.
7. Zmiany zawodników tzw. „lotne”, dopuszczalna jest dowolna ilość zmian.
8. Jednorazowo zespół może wykonać na swojej połowie 2 podania, kolejne musi być wykonane jako podanie do „Matki” lub próba zbitcia przeciwnika.
9. Zawodnik z piłką w rękach nie może zrobić więcej niż 3 kroki, (nie dotyczy „Matki”- dowolna ilość kroków).
10. Jeżeli zawodnik rzucający piłkę przekroczy linię środkową piłka przechodzi na rzecz przeciwnika, dotyczy to również przekroczenia linii po oddanym rzucie (grę wznowia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego samego miejsca gdzie nastąpiło przekroczenie linii).
11. Jeżeli podczas wykonywania podania lub chwytu piłki we własnym zespole piłka lub zawodnik z piłką wyjdzie poza linię boczną lub końcową to zespół traci piłkę (grę wznowiaj „Matka” zespołu przeciwnego).



12. Jeżeli rzucona piłka przekroczy linię boczną (aut) przechodzi ona na rzecz przeciwnika (grę wznowia się podaniem piłki do własnego zespołu z tego miejsca gdzie piłka przekroczyła linię).
13. Jeżeli piłka po rzucie uderzy w ścianę za „Matką”, oddawana jest „Matce” nie zależnie czy piłka wróci na boisko przeciwnika.
14. Niedozwolona jest gra na czas, w związku z tym mogą być wykonane trzy przerzuty między zawodnikami a „Matką”. Czwarte rzut musi być próbą zbitcia zawodnika drużyny przeciwnej.
15. Podanie piłki z autu przez „Matkę” do swojego zawodnika wlicza się w łączną ilość podań w zespole.
16. Sędzia ocenia czy zawodnik będący „Matką” stosuje grę na czas.
17. Jeżeli sędzia stwierdzi, że zespół gra na czas odgwiżdzuje stratę piłkę na rzecz przeciwnika (grę wznowia „Matka” przeciwnego zespołu).
18. Prawidłowymi rzutami lub podaniami są rzuty górne lub półgórne z odchyleniem. Wyklucza się podania lub rzuty hakiem. W przypadku takiego rzutu zespół traci piłkę.
19. Punkty zdobywa się poprzez trafienie piłką zawodnika lub kilku zawodników zespołu przeciwnego, przy czym piłka po trafieniu musi upaść na podłoże (w przypadku gdy odbita piłka jest złapana przez zawodnika tego samego zespołu punktu się nie przyznaje).
20. Polem trafienia jest ciało przeciwnika z wyłączeniem głowy.
21. Gdy piłka trafia zawodnika w głowę a następnie innego ucznia w dowolną część ciała to oba trafienia są nieważne, a rzut uznany jest jako nieprawidłowy.
22. Po nieprawidłowym rzucie w głowę grę rozpoczyna matka zespołu który, wykonywał rzut.
23. Jeżeli piłka trafi więcej niż jednego zawodnika i następnie upadnie na podłoże to za każdego trafionego zawodnika przyznaje się jeden punkt.
24. Jeżeli zawodnik uciekając przed zbitciem przekroczy pole własnej drużyny, zalicza się to jako zbitcie i punkt dla drużyny która wykonała rzut.
25. Jeżeli zawodnik po chwycie piłki rzuconej przez przeciwnika opuści pole gry lub chwyt nastąpi poza polem gry zalicza się to jako zbitcie i punkt dla drużyny która wykonała rzut.
26. Jeżeli zawodnik po chwycie piłki opuści ją na podłoże następuje strata piłki.
27. Po trafieniu zawodnika grę rozpoczyna zawodnik trafiony ostatnio, wykonując podanie do zawodnika z własnego zespołu lub do „Matki”
28. Zdobycie punktu następuje również gdy zawodnik chwytający piłkę przekroczy linię boczną lub końcową
29. Sędzia liczący punkty jest zobowiązany podawać wynik na bieżąco (po zdobyciu każdego kolejnego punktu).
30. Wygrywa zespół, który uzyska większą liczbę punktów.

Zapisy: Tylko w systemie SRS

Zgłoszenia : Na drukach zgłoszeniowych z systemu SRS podpisane przez Dyrektora Szkoły i opiekuna zespołu. Zawodnicy muszą posiadać aktualne legitymacje szkolne i zgody rodziców.

Koszty organizacji finału pokrywa Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy ze środków Urzędu Marszałkowskiego Województwa Pomorskiego i MSiT.



Organizator nie ubezpiecza uczestników zawodów!!!!

Serdecznie zapraszamy na naszą stronę internetową www.wszs.pomorze.pl oraz na Facebooka, gdzie znajdują państwo wszystkie informacje dotyczące organizowanych przez nas zawodów.

Adres - wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku
Ul. GDYŃSKICH KOSYNIERÓW 11, 80-866 GDANSK
TEL. 58/301-99-45, Zbigniew Gajewski tel.605 600 251, Urszula Górską 601 348 843
E-MAIL: biuro@wszs.pomorze.pl