

PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI



I. UCZESTNICTWO

1. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2013 i młodszy.
2. W skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju). W przypadku mniejszej niż 8 zawodników w zespole, zespół nie będzie dopuszczony do zawodów.
3. Organizator zawodów odpowiada za udostępnienie piłek meczowych. Na rozgrzewkę drużyny powinny zgłaszać się z własnymi piłkami.

II. PRZEPISY GRY

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linii ataku;
- wysokość siatki: dziewczęta 215 cm, chłopcy 224 cm;
- obowiązuje rozmiar piłki nr 5 (MOLTEN lub MIKASA).

➤ SYSREM GRY

- w skład zespołu wchodzi 8+2 rezerwowych zawodników (w całym turnieju);
- mecz rozgrywany jest w formie dwóch setów do 25 punktów przy zachowaniu różnicy 2 punktów przewagi jednego z zespołów;
- w przypadku remisu rozgrywany jest 3 set do 15 przy zachowaniu różnicy 2 punktów;
- każdy zespół ma prawo do wykorzystania na żądanie 2 przerw (30 s) w każdym secie;
- w pierwszym secie gra 4 zawodników/czek + wyznaczony do tej czwórki 1 rezerwowy;
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników/czek, +ew. 1 rezerwowy;
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki;
- skład CZWÓREK ustalony i zapisywany jest przez trenera /opiekuna zespołu przed rozpoczęciem turnieju i nie może być zmieniony przez cały turniej (kartę z ustalonym składem zawodników przechowuje sędzia, który sprawdza skład „4” przed każdym meczem);
- sędziom zalecana jest rozsądna tolerancja czystości odbić przez zawodników;
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana);
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

➤ ZAGRYWKA

- Obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki, nie ma błędu ustawienia;
- piłka musi być uderzona dłonią lub dowolną częścią ręki po podrzuceniu jej w górę lub upuszczeniu w dół jednej lub obydwu dłoni;
- dozwolone jest tylko jedno podrzucenie lub upuszczenie piłki. Dopuszczalne jest kozłowanie piłki oraz przekładanie jej z ręki do ręki;
- w momencie uderzenia piłki przy zagrywce lub w momencie odbicia się przy zagrywce z wyskoku, zagrywający nie może dotykać boiska (łącznie z linią końcową) oraz podłóża na zewnątrz strefy zagrywki;
- po uderzeniu piłki zawodnik może opaść również poza strefę zagrywki lub na boisko;
- zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy z żadnego miejsca na boisku;
- kolejność zagrywania określona jest przez ustawienie początkowe zespołu, zapisane na kartce i kontrolowane przez sędziego. Jeśli zespół przyjmujący piłkę z zagrywki zdobywa prawo do wykonywania zagrywki, zawodnicy dokonują rotacji zgodnie z ruchem wskazówek zegara;
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy z pozostałych zawodników musi znajdować się na własnym boisku.

➤ BŁĄD ROTACJI

Błąd kolejności zagrywania powstaje, gdy zagrywka, nie jest wykonana zgodnie z ustawieniem początkowym zespołu.

Prowadzi to do następujących konsekwencji:

- 1) zespół przeciwny zdobywa punkt i prawo do zagrywki;
- 2) porządek rotacji zawodników jest korygowany.

➤ BŁĘDY ZWIĄZANE Z USTAWIENIEM

Zawodnik który wykonał zagrywkę znajduje się na pozycji zagrywającego do czasu zmiany rotacji. Zawodnik na pozycji zagrywającego ma ograniczenia w grze związane z zakazem blokowania oraz w grze i atakowania z wyskoku. Zawodnik

ten podczas ustawienia do przyjęcia zagrywki traktowany jest jako zawodnik II linii.
Pozostali zawodnicy traktowani są jako zawodnicy I linii i powinni zajmować swoje pozycje zgodnie z rotacją.

W momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

➤ **ZMIANY**

W każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).

Zawodnik rezerwowy może wejść na boisko tylko jeden raz w secie na miejsce zawodnika z ustawienia początkowego i może być zmieniony tylko przez tego samego zawodnika, za którego wszedł.

III. PUNKTACJA

1. Przyznawane punkty:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.

2. O kolejności zespołów decydują kolejno:

a. większa suma zdobytych punktów,

b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:

- większa liczba zwycięstw;
- większy stosunek setów;
- większy stosunek „małych” punktów;
- wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

Jeżeli w/w warunki nie pozwoliły na wyłonienie zwycięzcy o kolejności decyduje losowanie pomiędzy zainteresowanymi zespołami.